

**Bando di Selezione per l'ammissione di n.29 allievi per l'accesso al Corso per
Game e VFX Artist 2026/2028**
Tecnico superiore Digital Media Designer
Ambito Contenuti digitali e creativi
Area Tecnologie dell'informazione, della comunicazione e dei dati (5° Liv. EQF)

GRADUATORIA DEFINITIVA

	COGNOME	NOME	ESITO
1	De Angelis	Lorenzo Nello	AMMESSO
2	Tani	Beatrice	AMMESSA
3	Viotti	Sara	AMMESSA
4	Vesprini	Irene	AMMESSA
5	Di Vito	Marco	AMMESSO
6	Antonelli	Cristian	AMMESSO
7	Di Lenola	Roberta	AMMESSA
8	De Rosa	Francesca	AMMESSA
9	Filippino	Marta	AMMESSA
10	Evans	Lucas	AMMESSO
11	Carpagnano	Manuel	AMMESSO
12	Musci	Ornella	AMMESSA
13	Mancini	Rita	AMMESSA
14	Spinelli	Michele	AMMESSO
15	Panetta	Lorenzo	AMMESSO
16	Beltrami	Paolo	AMMESSO
17	Di Landa	Francesco	AMMESSO
18	Garcia	Jayrold Calapati	AMMESSO
19	Svyderko	Roman	AMMESSO
20	Selva	Federico	AMMESSO
21	Rumi	Roberto	AMMESSO
22	Ascenzi	Ascanio	AMMESSO
23	Michiorri	Gianluca	AMMESSO

24	Ticse	Luis	AMMESSO
25	Gerini	Federico	AMMESSO
26	Di Fonzo	Alice	AMMESSA
27	Martone	Daniele	AMMESSO
28	Bonifazi	Claudia	AMMESSA
29	Pucci	Flavio	AMMESSO
30	Bacsa	Balázs	IDONEO NON AMMESSO ALLA FREQUENZA DEL CORSO
31	Barbaccia	Iacopo	IDONEO NON AMMESSO ALLA FREQUENZA DEL CORSO
32	Carola	Simon Pietro	IDONEO NON AMMESSO ALLA FREQUENZA DEL CORSO
33	Marini	Lorenzo	IDONEO NON AMMESSO ALLA FREQUENZA DEL CORSO
34	Pelliccia	Vincent	IDONEO NON AMMESSO ALLA FREQUENZA DEL CORSO
35	Sarcone	Arianna	IDONEO NON AMMESSO ALLA FREQUENZA DEL CORSO
36	Polidori	Edoardo	IDONEO NON AMMESSO ALLA FREQUENZA DEL CORSO
37	Tomasi	Jasmine Elena	IDONEO NON AMMESSO ALLA FREQUENZA DEL CORSO
38	Rosati	Samuele	IDONEO NON AMMESSO ALLA FREQUENZA DEL CORSO
39	Pavel	Davide Stefano	IDONEO NON AMMESSO ALLA FREQUENZA DEL CORSO
40	Pischedda	Rebecca	IDONEO NON AMMESSO ALLA FREQUENZA DEL CORSO