



FONDAZIONE ITS ACADEMY ROBERTO ROSSELLINI

**PROCEDURA DI SELEZIONE DEI CANDIDATI 2025**

Le selezioni si svolgono presso la sede dei corsi di formazione che sarà comunicata nel momento della convocazione o altra sede debitamente individuata.

Come previsto da bando, il diario delle prove, unitamente all'elenco degli ammessi alle selezioni, sarà pubblicato sul sito [itsrossellini.it](http://itsrossellini.it).

**Ogni candidato ha la possibilità di partecipare alla selezione di più corsi.**

Il processo di selezione è così articolato:

- a) **PRESELEZIONE**, basata sulla documentazione inviata dai candidati, e successiva convocazione alle prove di selezione dei candidati in possesso dei requisiti formali richiesti dal bando. Il possesso di tutti i requisiti è condizione necessaria per l'ammissione alla selezione.
- b) **SELEZIONE**, articolata in tre fasi:
  1. **valutazione dei Titoli** (max 15 punti)
  2. a) **Test Inglese** (max 5 punti)  
b) **Test scritto** (max 30 punti)
  3. **Colloquio orale individuale** (max 50 punti)

Per ciascuna fase del processo di selezione il candidato riceve un punteggio che concorre a formare la valutazione complessiva. A ogni candidato può essere attribuito un punteggio complessivo massimo di 100 punti.

#### **VALUTAZIONE DEI TITOLI max 15 punti**

Il punteggio per i titoli è attribuito sulla base del voto di diploma di scuola secondaria superiore, come specificato nella tabella seguente:

<b>Voto di diploma</b>	<b>Punteggio</b>
Da 60 a 71	0 punti
Da 72 a 78	1 punti
Da 79 a 85	2 punti
Da 86 a 92	3 punti
Da 93 a 99	4 punti
100	5 punti

<b>Voto di diploma vecchio ordinamento</b>	<b>Punteggio</b>
Da 36 a 43	0 punti
Da 44 a 47	1 punti
Da 48 a 51	2 punti
Da 52 a 55	3 punti
Da 56 a 59	4 punti
60	5 punti

Di seguito si esplicita la pertinenza ai diversi corsi dei diplomi di provenienza:  
Eventuali esperienze e corsi di formazione attinenti al settore massimo 5 punti.

		CORSI						
		Videomaker Cinema e TV	Creative Director of Photography	Digital Sound Designer	Cyber Security Specialist	Cinema e TV production	Digital Game Specialist	Visual Effects e 3D Artist
<b>LICEI</b>								
Liceo Scientifico	Tradizionale	5	5	2,5	5	5	5	5
	Scienze applicate	2,5	5	2,5	5	5	5	5
	Sportivo	0	0	0	2,5	2,5	2,5	2,5
Liceo Artistico		5	5	5	0	5	5	5
Liceo Classico		2,5	2,5	2,5	0	2,5	0	0
Liceo Linguistico		0	0	0	0	0	0	0
Liceo Musicale e Coreutico		0	0	5	0	0	0	0
Liceo delle Scienze Umane	tradizionale	0	0	0	0	0	0	0
	economico-sociale	0	0	0	0	0	0	0
<b>ISTITUTI TECNICI</b>								
Amministrazione, finanza, marketing		0	0	0	0	5	0	0
Ragioneria indirizzo informatico		0	0	0	2,5	2,5	2,5	2,5
Turismo		0	0	0	0	0	0	0
Meccanica, mecatronica, energia		0	0	0	2,5	0	0	0
Trasporti e logistica (logistica, aereo e navali)		0	0	0	0	0	0	0
Elettronica ed elettrotecnica		2,5	2,5	2,5	5	0	2,5	2,5
Informatica e telecomunicazioni		5	5	2,5	5	5	5	5
Grafica e comunicazioni		5	5	5	0	5	5	5
Chimica, materiali e biotecnologie		0	0	0	0	0	0	0
Sistema moda		0	0	0	0	0	0	0
Agraria, agroalimentari e agroindustria		0	0	0	0	0	0	0

Costruzioni, ambiente e territorio		0	0	0	0	2,5	0	0
<b>ISTITUTI PROFESSIONALI (5 anni)</b>								
Agricoltura, sviluppo rurale, valorizzazione dei prodotti del territorio e gestione delle risorse forestali e montane		0	0	0	0	0	0	0
Pesca commerciale e produzioni ittiche		0	0	0	0	0	0	0
Industria e artigianato per il made in italy		0	0	0	0	0	0	0
Manutenzione ed assistenza tecnica		0	0	0	0	0	0	0
Gestione delle acque e risanamento ambientale		0	0	0	0	0	0	0
Servizi commerciali		0	0	0	0	2,5	0	0
Enogastronomia e ospitalità alberghiera		0	0	0	0	0	0	0
Servizi culturali e dello spettacolo		5	5	5	0	5	5	5
Servizi per la sanità e assistenza sociale		0	0	0	0	0	0	0
Odontotecnico		0	0	0	0	0	0	0
<b>DIPLOMA IFTS</b>								
Agroalimentare		0	0	0	0	0	0	0
Manifattura e artigianato		0	0	0	0	0	0	0
Meccanica, impianti e costruzioni		0	0	0	0	0	0	0
Cultura, informazione e tecnologie informatiche		2,5	2,5	2,5	2,5	2,5	2,5	2,5

Servizi commerciali		0	0	0	0	2,5	0	0
Turismo e sport		0	0	0	0	0	0	0
Servizi alla persona		0	0	0	0	0	0	0

**Facoltà - Corsi di laurea. Punteggi (da 0 a 3 punti) attribuibili ai candidati**

**1. Agraria - VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Include corsi come *Scienze e tecnologie agrarie, Scienze alimentari, Tecnologie zootecniche* e affini.

**2. Architettura - VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 3 / GAMING - 3/ CYBER - 0**

Comprende *Architettura, Urbanistica, Ingegneria edile, Conservazione dei beni architettonici*.

**3. Beni culturali VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Corsi di *Beni culturali, Conservazione e restauro, Tecnologie per la conservazione dei beni culturali*.

**4. Biologia/ Scienze biologiche**

**VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Include *Scienze biologiche, Biotecnologie* (anche industriali).

**5. Chimica / Scienze chimiche**

**VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Comprende *Chimica, Chimica industriale, Chimica dei materiali, ecc.*

**6. Comunicazione / Media**

**VMK - 1.5 / DOP - 1.5/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 1.5/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

*Maggiori aree: Scienze della comunicazione, Comunicazione pubblica, Culture digitali.*

**7. DAMS / Spettacolo**

**VMK - 3/ DOP - 3/ SOUND - 3/ PRODUZIONE - 3/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Discipline delle arti, della musica e dello spettacolo; Moda, Eventi culturali.

**8. Design VMK - 3/ DOP - 3/ SOUND - 3/ PRODUZIONE - 3/ VFX - 3/ GAMING - 3/ CYBER - 3**

Corsi in *Design del prodotto, Moda, Interni, Comunicazione visiva*.

**9. Economia VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 3/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Include *Economia aziendale, Scienze statistiche, Economia e commercio, ecc.*

**10. Farmacia VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Corsi in *Farmacia e Farmacia Industriale, Chimica e tecnologie farmaceutiche.*

**11. Fisica / Scienze fisiche**

**VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 3/ GAMING - 3/ CYBER - 3**

Corsi in *Fisica, Scienze dei materiali, Astrofisica, Scienze e tecnologie fisiche.*

**12. Formazione / Scienze della formazione**

**VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Corsi per *educatori, scienze dell'educazione, formazione primaria.*

**13. Giurisprudenza VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Corsi in *Giurisprudenza, Scienze dei servizi giuridici, ecc.*

**14. Informatica VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 3/ GAMING - 3/ CYBER - 3**

Corsi di *Informatica, Data Science, Software, Sicurezza informatica.*

**15. Ingegneria / varie VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 3/ GAMING - 3/ CYBER - 3**

Include *Ingegneria civile, elettronica, gestionale, meccanica, biomedica, chimica, ecc.*

**16. Lettere VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Corsi in *Lettere classiche, moderne, filologico-letterarie, culture letterarie.*

**17. Filosofia VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Corsi in *filosofia pura, applicata, storia della filosofia, ecc.*

**18. Lingue e Letterature Straniere**

**VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 3**

Include *Lingue moderne, Culture internazionali, Mediazione linguistica.*

**19. Matematica / Statistica**

**VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 3/ GAMING - 3/ CYBER - 3**

Corsi di *Matematica, Statistica, Applicazioni matematiche, Data Science.*

**20. Medicina VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Comprende *Medicina e Chirurgia, Veterinaria, Odontoiatria e affini.*

**21. Psicologia VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

Corsi in *Psicologia, Tecniche psicologiche, Neuroscienze, Psicologia applicata.*

**22. Scienze motorie VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

*Scienze delle attività motorie, sportive e dell'educazione psicomotoria.*

### **23. Turismo / Scienze Turistiche**

**VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

*Corsi in Scienze del turismo, valorizzazione del territorio, lingue e tecniche del turismo.*

### **24. Scienze politiche VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 1.5**

*Corsi in Scienze politiche, Internazionali, Diplomazia, ecc.*

### **25. Scienze sociali VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 0/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 0**

*Corsi in Scienze sociali, Cooperazione internazionale, sviluppo, migrazioni.*

### **26. Scienze statistiche VMK - 0/ DOP - 0/ SOUND - 0/ PRODUZIONE - 3/ VFX - 0/ GAMING - 0/ CYBER - 3**

*Statistica, Finanza e assicurazioni, Statistica per data science, ecc.*

## **Certificazioni valutabili (quota parte dei 5 punti complessivi)**

Le certificazioni devono essere documentate e vengono valutate in modo cumulativo fino al massimo di 5 punti considerando anche le esperienze.

### **Informatica e Digitale**

ECDL/ICDL Base: **0,5 punti**

ECDL/ICDL Full Standard o Advanced: **1 punto**

Certificazioni vendor entry (Cisco, Microsoft, CompTIA, ecc.): **1 punto**

Certificazioni vendor avanzate (Cisco CCNA, MS Professional, ecc.): **2 punti**

### **Sicurezza**

Sicurezza generale (D.Lgs. 81/08, 4 ore): **0,25 punti**

Sicurezza specifica (8–12 ore): **0,5 punti**

Certificazioni avanzate (RSPP, PES/PAV, BLS/D, antincendio elevato): **1 punto**

### **Audiovisivo, Suono, Produzione, VFX, Game**

Certificazioni di base (workshop, corsi brevi): **0,5 punti**

Certificazioni intermedie (Adobe ACA, Avid User, Unity Certified User, ecc.): **1 punto**

Certificazioni professionali/avanzate (Adobe ACP, Avid Specialist, Unity, Unreal Associate, Autodesk, Dolby/Pro Tools): **2 punti**

**Regola: si sommano più certificazioni, ma il punteggio complessivo non può superare 3 punti, lasciando almeno 2 punti possibili alle esperienze (o viceversa).**

## **Esperienze professionali documentate (quota parte dei 5 punti complessivi)**

**Fondazione ITS Academy Roberto Rossellini**

C.F. 97616040586 Sede Legale: Via Tiburtina, 691 - 00159 Roma

Le esperienze devono essere verificabili tramite contratti, stage, tirocini, lettere aziendali o portfolio.

#### **Durata esperienza**

Coerenza alta (settore audiovisivo, IT, gaming, suono, VFX, produzione)

Coerenza media (settori affini: eventi, comunicazione, grafica generica, ecc.)

Breve (fino a 1 mese, stage scolastici) **0,5 punti / 0,25 punti**

Media (1–3 mesi) 1 punto 0,5 punti

Significativa (3–6 mesi) 2 punti 1 punto

Estesa (oltre 6 mesi) 3 punti 1,5 punti

**Regola: si sommano più esperienze, ma il punteggio complessivo non può superare 3 punti, lasciando almeno 2 punti possibili alle certificazioni (o viceversa).**

#### **Test Inglese max 5 punti (5 domande - 1 punto a risposta corretta)**

Il test, a scelta multipla, prevede un totale di 5 domande di verifica della conoscenza della lingua inglese.

#### **Test scritto max 30 punti (30 domande – 1 punto a risposta corretta)**

Sono previsti test specifici per le diverse tipologie di corso.

Il test verrà somministrato in aula con l'utilizzo del computer attraverso una soluzione online che permetterà l'elaborazione istantanea dei risultati dei candidati.

Il risultato dei test sarà quindi disponibile in sede di colloquio con la commissione al fine di rappresentare un quadro valutativo del candidato il più esaustivo possibile.

I test, a scelta multipla, prevedono un totale di 35 domande: 30 domande di verifica di conoscenze tecniche (per area di competenza), tecnologiche, informatiche e cultura generale e 5 domande di verifica della conoscenza della lingua inglese.

Il tempo complessivo a disposizione è di 60 minuti.

La risposta esatta dà diritto a 1 punto; la risposta errata o non data a vale zero (0 punti)

### **REGOLAMENTO PROVE SCRITTE**

Tutti i candidati devono presentare un documento di riconoscimento in corso di validità prima di accedere alle selezioni.

Non è possibile utilizzare: cellulari, computer, palmari, dispositivi elettronici in genere. E' fatto divieto assoluto di parlare, di consultare materiali o di assumere un comportamento scorretto. In caso dovesse verificarsi uno dei precedenti casi sarà chiesto di lasciare l'aula e si procederà d'ufficio all'esclusione dalla selezione.

Nella prima fase del test online in presenza tutti i candidati verranno invitati ad inserire i dati anagrafici e la propria email.

**Fondazione ITS Academy Roberto Rossellini**

C.F. 97616040586 Sede Legale: Via Tiburtina, 691 - 00159 Roma

**Solo quando comunicato**, si potrà iniziare il test.

Il test si compone di 35 domande a risposta multipla, una sola è quella corretta

La risposta esatta vale 1 punto, La risposta errata o non data vale 0 punti.

Il tempo a disposizione è di 60 minuti a partire dall'**indicazione di inizio della Commissione**.

### **COLLOQUIO ORALE INDIVIDUALE max 50 punti**

Il colloquio individuale è finalizzato a valutare la motivazione, l'orientamento professionale e tecnico e accertare le competenze tecniche e tecnologiche.

A titolo **puramente esemplificativo** e come guida del lavoro della Commissione, si riportano di seguito alcuni aspetti da considerare:

- buona cultura generale di base attinente al settore di riferimento;
- esperienze di lavoro e/o di studio (ulteriori rispetto al diploma), con particolare riferimento al settore di riferimento;
- capacità espositiva;
- determinazione nel raggiungimento di obiettivi e orientamento al risultato;
- comprensione del programma formativo e motivazione alla frequenza del corso;
- capacità relazionali e di comunicazione;
- conoscenza del settore di riferimento;
- nell'ambito del monitoraggio della performance di comunicazione, rilevamento della provenienza dell'informazione circa il percorso formativo.

**Il colloquio individuale sarà tenuto da una Commissione specialistica per ogni percorso.**

### **GRADUATORIA**

Nel corso della selezione viene compilato il Prospetto di valutazione per ogni candidato che riporta gli elementi che concorrono al punteggio totale.

La graduatoria finale degli ammessi al corso sarà elaborata sommando i punteggi relativi ai titoli (max 15), alla prova scritta (max 35) ed al colloquio (max 50) e sarà formalizzata in centesimi. Il punteggio totale massimo per ciascun candidato risulta pari a 100. L'ammissione dei candidati idonei al corso sarà in ordine di graduatoria, fino all'esaurimento dei 28 posti disponibili per percorso. I candidati inidonei sono coloro che hanno ottenuto un punteggio complessivo della selezione di inferiore a 60 punti complessivi.

In caso di rinunce, si procederà allo scorrimento della graduatoria. A parità di punteggio complessivo la preferenza è determinata dalla minore età del candidato.

Per i candidati che hanno partecipato alle selezioni di più corsi, in sede di colloquio verrà richiesto di comunicare il corso preferenziale. I candidati che risulteranno ammessi ad entrambi i corsi, in fase di accettazione, dovranno effettuare la scelta.

La graduatoria, unitamente alla convocazione per la sottoscrizione della formale accettazione alla frequenza del corso, verrà pubblicata sul sito internet della Fondazione ITS Rossellini [www.itsrossellini.it](http://www.itsrossellini.it) entro 7 giorni dalla chiusura delle selezioni.

Qualora la commissione valutatrice lo ritenesse opportuno e/o non si raggiungesse il numero previsto di studenti oltre la soglia di accesso, si potrà procedere all'estensione del periodo utile alla candidatura e ad ulteriori sessioni di selezione.